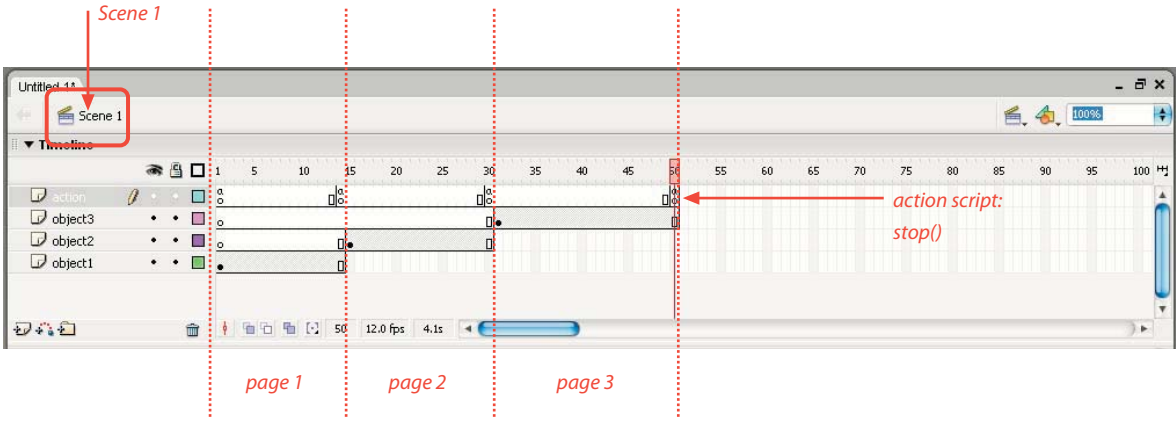


- Flash MX
- Navigation
-

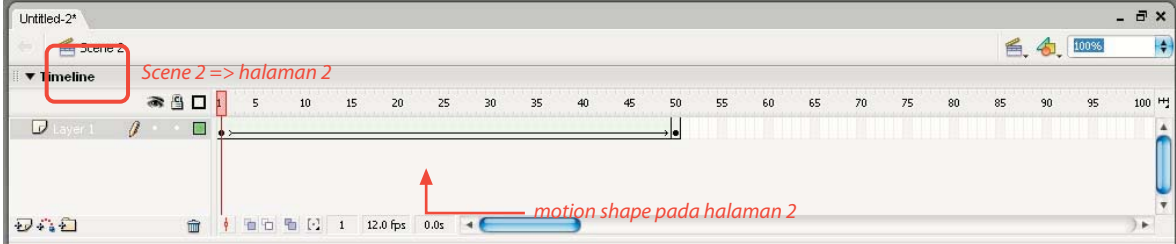
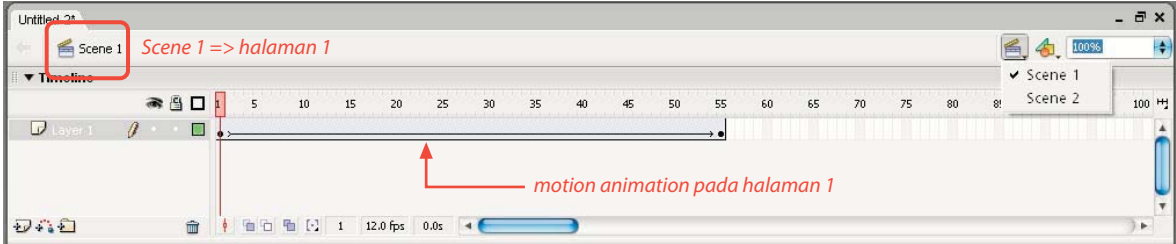
Software : Flash MX
Update : des.2007
Level : Basic

Kadang kala dalam pengerjaan sebuah movie flash kita menggunakan lebih dari 1 halaman. Untuk navigasi dari satu halaman ke halaman lainnya, kita membutuhkan beberapa action script. Sedangkan untuk pembagian halamannya, ada beberapa cara. Cara pertama yang paling sederhana adalah membaginya berdasarkan frame tetapi masih di dalam sebuah scene.



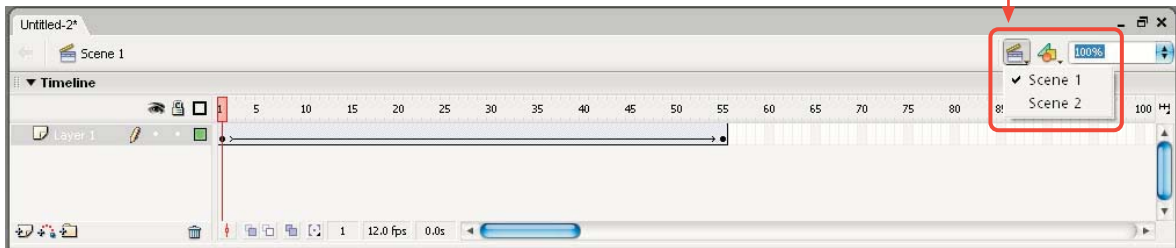
Halaman 1 yang berisi object1 menempati posisi di frame 0 - 14, frame 15 - 30 adalah halaman 2 dan frame 31 - 50 adalah halaman 3. Untuk masing-masing halaman dibatasi dengan action script stop().

Cara kedua: pembagian halaman berada pada scene yang berbeda, contoh halaman 1 pada scene 1 dan halaman 2 pada scene 2.



Untuk mengedit sebuah scene ada beberapa jalan yaitu:

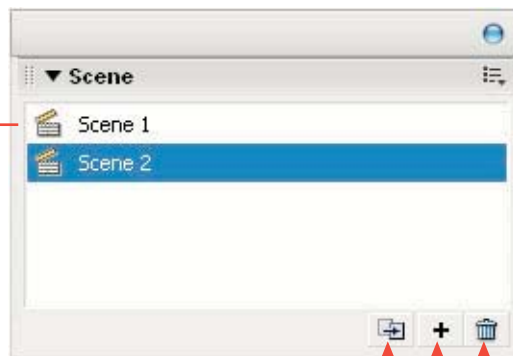
Click tombol "Edit Scene"; tahan dan pilih scene yang akan diedit



atau:

Dengan memunculkan Panel Scene: Window > Design Panels > Scene ;
bisa juga dengan shortcut: **Shift + F2**, maka akan muncul sebuah panel berisi Scene yang anda punya.

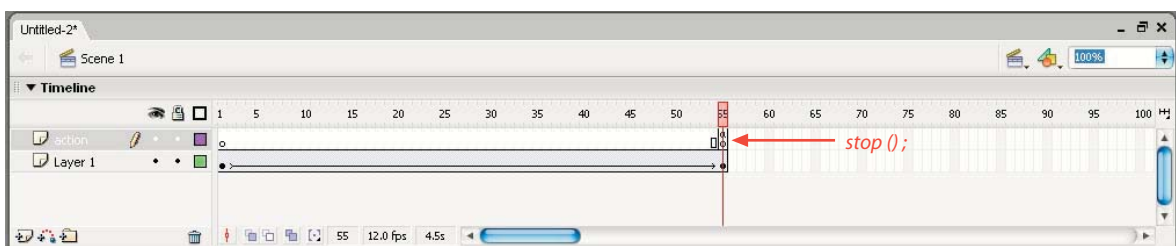
Urutan scene pada panel ini menentukan scene mana dulu yang akan dijalankan. Urutan paling atas menjadi scene pertama yang dijalankan



menghapus scene
membuat scene baru, bisa juga dengan: insert > scene
menduplikasi sebuah scene

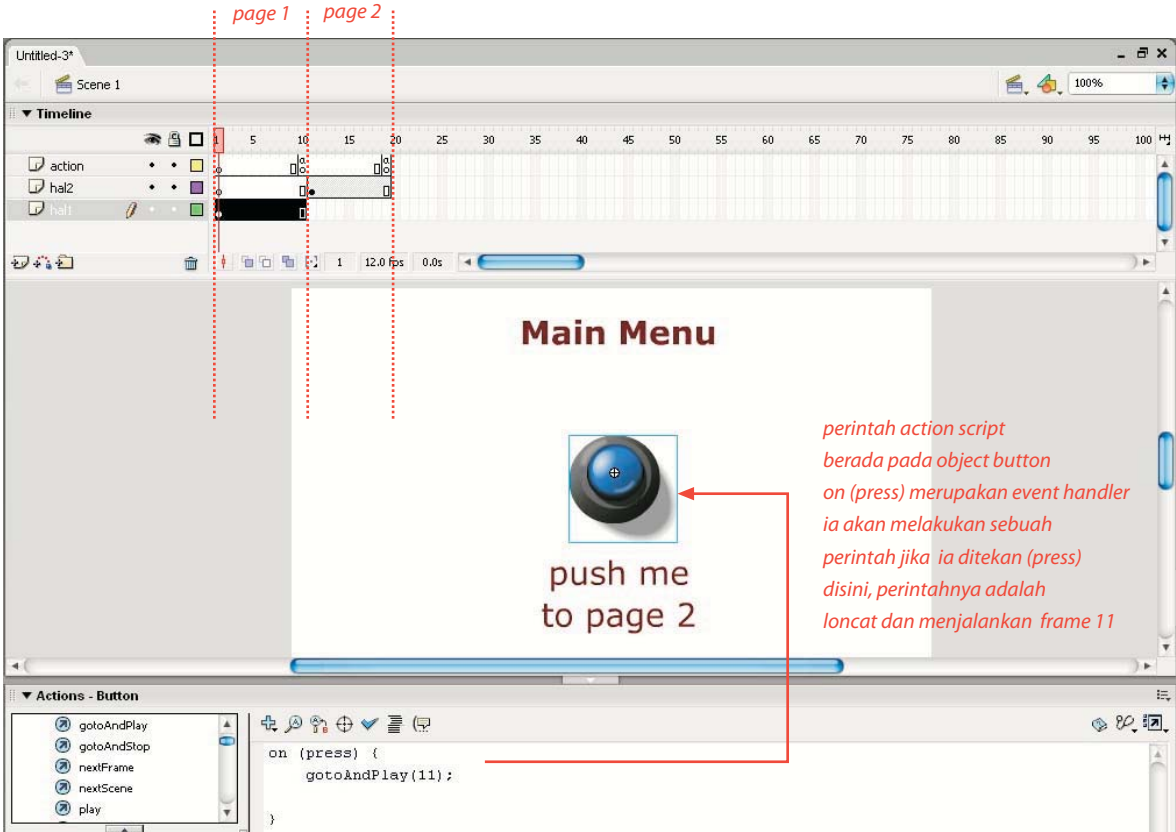
Untuk menjalankan navigasi antar halaman dibutuhkan beberapa action script, diantaranya:

- stop (), dipakai untuk menghentikan animasi pada frame tertentu



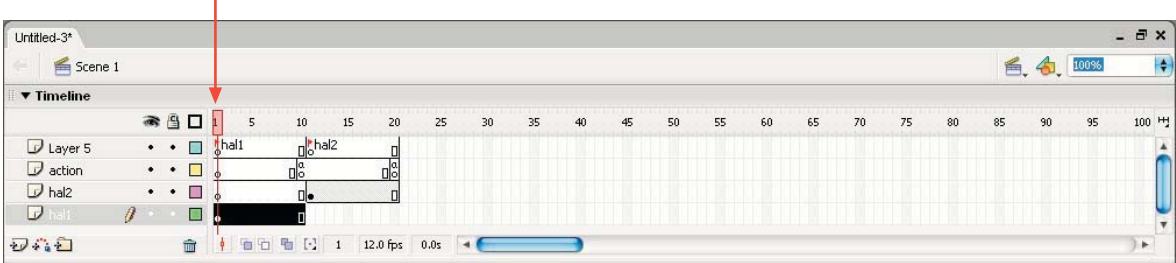
Untuk menjalankan navigasi antar halaman dibutuhkan beberapa action script, diantaranya:

- gotoAndPlay(), digunakan untuk menuju ke scene tertentu, frame tertentu dan memulai animasi dari frame tersebut.
Pada contoh dibawah, jika tombol ditekan maka halaman akan berubah ke frame 11 yang merupakan halaman 2



Pembagian halaman dalam sebuah scene bisa juga menggunakan fasilitas "Frame label",

Frame label dilambangkan dengan simbol bendera



Caranya:

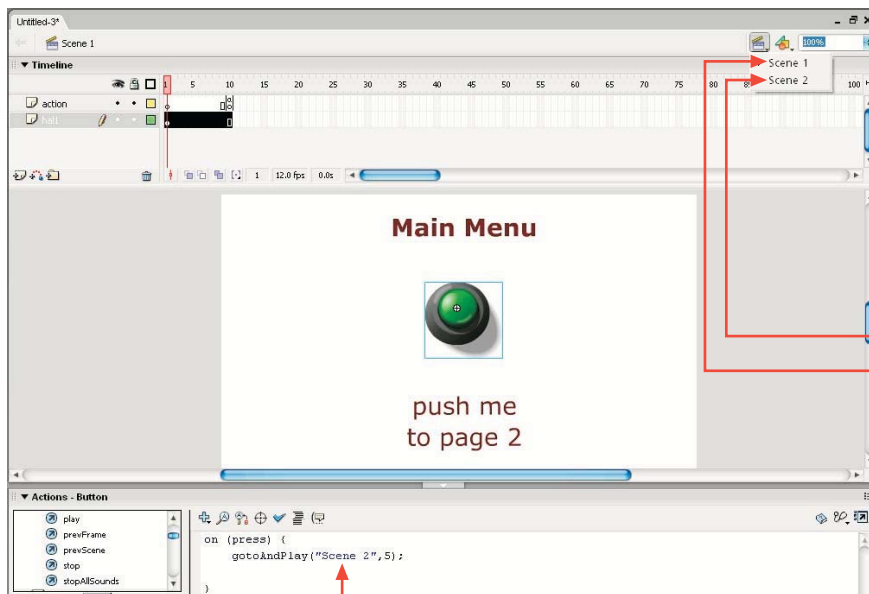
1. Buat satu layer baru untuk menempatkan frame label.
2. Select pada bagian yang akan menjadi awal dari halaman selanjutnya
3. Masukkan nama frame label pada bagian kosong "Frame label" di Properties, maka otomatis pada frame yang telah di select tersebut akan tampil sebuah bendera dengan nama labelnya.



Isi dengan nama frame label
contoh: hal1 / hal2

Sedangkan untuk action scripnya:

```
on (press) {  
    gotoAndPlay("hal2");  
}
```



Pada contoh disamping jika tombol ditekan maka halaman akan berubah ke scene 2, frame nomor 5

page 2
page 1

perhatikan penulisan Scene 2, diapit oleh lambang ""

- gotoAndStop(), digunakan untuk menuju ke scene tertentu, frame tertentu dan berhenti pada frame tersebut. Penggunaan action script ini sama dengan gotoAndPlay.
- nextFrame(), digunakan untuk menuju ke frame berikutnya dan berhenti pada frame tersebut.
- prevFrame(), digunakan untuk menuju ke frame sebelumnya dan berhenti pada frame tersebut.